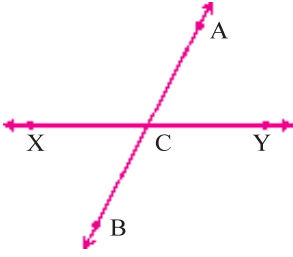




4.  $\overleftrightarrow{MG}$  અને  $\overleftrightarrow{JN}$  એકબીજાને O બિંદુમાં છેદવાથી બનતા એક ખૂણાનું માપ  $120^\circ$  હોય, તો બાકીના ત્રણે ખૂણાઓનાં માપ મેળવો.
5. (1)  $6 + (-2)$  (2)  $(-6) - 5$  નાં પરિણામ સંખ્યારેખાની મદદથી મેળવો.
6. આકૃતિ પરથી જવાબ આપો :



- (1) અભિકોણની કેટલી જોડ બને છે ?
- (2) અભિકોણની કઈ-કઈ જોડ બને છે ?
- (3) રૈખિકજોડના ખૂણાની કેટલી જોડ બને છે ? કઈ-કઈ ?

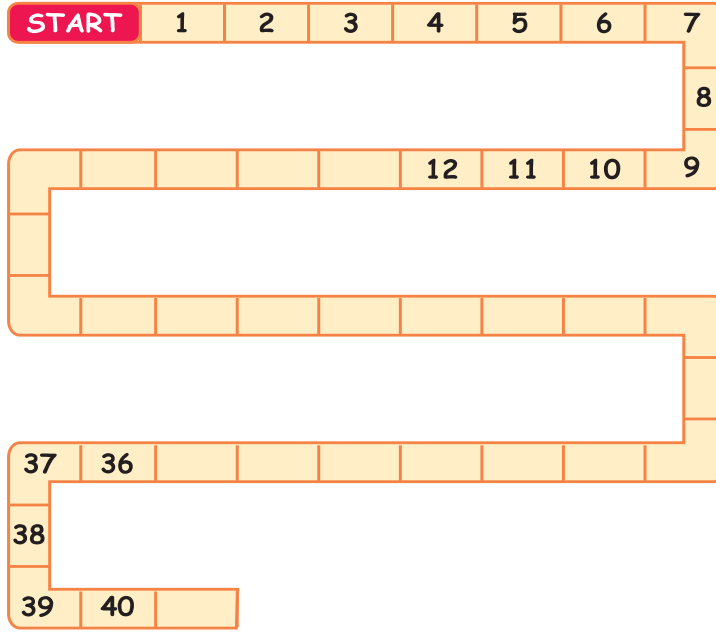
7. ગણતરી કરો અને કયા કૂલ પર કયું પતંગિયું બેસશે ? નક્કી કરો.

(1)	(a)	(2)
(b)	(3)	(c)
(d)	(e)	(5)

કૂલ (1) પર ....., (2) પર ....., (3) પર ....., (4) પર ..... અને (5) પર ..... પતંગિયાં બેસશે.

- રમત રમો : [સૂચના વાંચો અને આગળ વધો]

[વાંદરો, દેડકો, પતંગિયું, તીતીઘોડો]



- ખૂટતી સંખ્યાઓ લખો.
  - તીતીઘોડો દર બીજા ખાના પરથી કૂદીને આગળ વધે છે.
  - પતંગિયું દર ત્રીજા ખાના પરથી કૂદીને આગળ વધે છે.
  - દેડકો દર ચોથા ખાના પરથી કૂદીને આગળ વધે છે.
  - વાંદરો દર છઠ્ઠા ખાના પરથી કૂદીને આગળ વધે છે.
- 100 સુધીમાં એવા ખાના કયા કયા હશે કે જેના પરથી ચારેય કૂદશે ? શોધો.

8. આ લંબચોરસની લંબાઈ અને પહોળાઈ પરથી પરિમિતિ અને ક્ષેત્રફળ શોધો :

$$4\frac{1}{2} \text{ સેમી}$$




$$3\frac{1}{2} \text{ સેમી}$$

## જવાબ

1. (1) C (2) B (3) C (4) B (5) A (6) C (7) D
2. (1) (-3), (-2), (-1), 0, 1 (2) 0, 1, 2, 3, 4, 5
3. (1) ચડતો ક્રમ : (-5), (-3), 2, 4 (2) ચડતો ક્રમ : (-5), (-2), 0, 3  
(1) ઊતરતો ક્રમ : 4, 2, (-3), (-5) (2) ઊતરતો ક્રમ : 3, 0, (-2), (-5)
4.  $60^\circ$ ,  $120^\circ$ ,  $60^\circ$  5. (1) 4 (2) (-11)
6. (1) બે જોડ  
(2)  $\angle ACY$  અને  $\angle XCB$ ,  $\angle ACX$  અને  $\angle BCY$   
(3) ચાર જોડ  
(1)  $\angle ACY$  અને  $\angle BCY$  (2)  $\angle BCY$  અને  $\angle BCX$   
(3)  $\angle BCX$  અને  $\angle ACX$  (4)  $\angle ACX$  અને  $\angle ACY$
8. પરિમિતિ = 16 સેમી, ક્ષેત્રફળ =  $\frac{63}{4}$  ચો સેમી અથવા  $15\frac{3}{4}$  ચો સેમી



### $\pi =$ પાઈ

ભૂમિતિમાં અચળાંક તરીકે વપરાતો પાઈ (Pi) એ મૂળભૂત રીતે ગ્રીક બારાખડીનો સોળમો અક્ષર છે. ઈ.સ. 1700ના અરસામાં ઈંગ્લેન્ડના ગણિતશાસ્ત્રીઓ પાઈને યુ-પિન  આકારે દર્શાવતા હતા. છેક 1859માં છેવટે બેન્જામિન પિયર્સ નામના પ્રોફેસરે પાઈની સંજ્ઞાને નવો અવતાર આપ્યો. આ સંજ્ઞાનું મૂલ્ય 3.1416 હોવાનું સૌ પહેલાં ગ્રીક ગણિતશાસ્ત્રી ટોલેમીએ જણાવ્યું હતું. ઈ.સ. 1600 સુધી તે મૂલ્યને જગતભરના ગણિતશાસ્ત્રીઓ વળગી રહ્યા. પરંતુ ત્યાર બાદ દશાંશ-પદ્ધતિ શોધાયા બાદ જણાયું કે પાઈના આંકડામાં 3 પછીના અપૂર્ણાંકોનો અંત આવતો જ નથી.